



CIEEM 2025/2026

Simulacro para la segunda evaluación de Lengua

¿Qué es la informática?

La informática o computación es la ciencia que estudia los métodos y técnicas para almacenar, procesar y transmitir información de manera automatizada, y más específicamente, en formato digital empleando sistemas computarizados.

Dado que es un concepto novedoso y complejo, no existe una definición única y universal de lo que la informática es, quizá porque se trata de una de las ciencias de más reciente origen, aunque de desarrollo más vertiginoso y desenfrenado. Por eso en muchos espacios académicos suelen diferenciar entre esta disciplina y las ciencias de la computación (o la ingeniería informática), considerando que estas últimas poseen un abordaje más teórico de la materia, mientras que la informática tiene siempre un costado práctico y aplicado, vinculado con los dispositivos electrónicos.

Otros estudiosos, en cambio, consideran como subdisciplinas de la informática a las Ciencias de la computación, la Ingeniería informática, los Sistemas de información, la Tecnología de la información y la Ingeniería del *software*.

En todo caso, la informática como disciplina tiene que ver con el procesamiento automático de la información a través de dispositivos electrónicos y sistemas computacionales, dotados estos últimos de tres funciones básicas: el ingreso de datos (entrada), el procesamiento y la transmisión de resultados (salida).

Importancia de la informática

La importancia de la informática hoy en día no podría ser más evidente. En un mundo hipertecnologizado e hiperconectado, la información se ha convertido en uno de los activos más preciados del mundo, y los complejos sistemas informáticos que hemos construido nos permiten administrarlo de manera más veloz y eficiente que nunca antes en la historia. Y la velocidad seguirá creciendo aún más.

La computación es, hoy en día, y en cada sociedad, quizás, una de las disciplinas de mayor demanda en el mercado universitario del mundo. En otras palabras, tiene la mayor y más rápida salida laboral, dado que no hay ningún aspecto de la vida cotidiana que se mantenga al margen todavía del mundo digital y de los grandes sistemas de procesamiento de información.

La big data (o “datos masivos”) que nuestros dispositivos reúnen de nosotros es evidencia de ello: vivimos realmente en la era de la información, y la informática entonces no podría ser más importante.

Hardware y software: conceptos básicos de informática

Los conceptos más básicos de la informática son: el hardware y el software.

El *hardware* es el aspecto físico, rígido, concreto y tangible de los sistemas informáticos. Son, así, las piezas y componentes que podemos tocar, intercambiar, romper, etc., algo así como el “cuerpo” de la computadora. En dicha categoría se incluyen los componentes vitales de procesamiento (como el procesador de cálculo) o los dispositivos de almacenamiento (la memoria y los discos rígidos), pero también los dispositivos periféricos, que son aditamentos independientes del sistema, que se conectan con él para permitirle desempeñar diversas funciones.

Y es precisamente en relación a esas funciones que podremos hablar de lo siguiente:

- Dispositivos de entrada: aquellos que permiten introducir información al sistema, como puede ser un teclado, un ratón, una cámara web o un escáner.
- Dispositivos de salida: aquellos que permiten extraer o recuperar información del sistema, como pueden ser el monitor, una impresora o unos parlantes.
- Dispositivos de entrada/salida: aquellos que son capaces de desempeñar ambas funciones a la vez o de manera sucesiva, como puede ser una impresora multifuncional, o un monitor táctil.

El *software*, por otro lado, vendría a ser la mente del sistema informático, intangible, abstracto y sólo accesible a través del sistema. Existen muchísimos tipos de *software*, algunos de los cuales vienen ya preinstalados en sectores críticos de la computadora, mientras que otros sirven de interfaz entre el sistema y los usuarios, gobernando los dispositivos, controlando los recursos y permitiendo la instalación de programas secundarios que el usuario desee.

Tomando las palabras de Grace Hooper, quizás la primera programadora: “La computación no se trata de máquinas sino de las personas”. Así, tomando la afirmación como una verdad absoluta podemos hablar de *Software* operativo o sistemas operativos. Aquellos programas que se necesitan para el funcionamiento mínimo del sistema y para que el usuario pueda disponer de sus recursos son los programas fundamentales que proveen al usuario de un entorno de operaciones y que regulan el acceso a los recursos físicos del sistema, como la memoria, el procesador, etc. Y, por otro lado, *Software* de aplicación, son aquellos programas que el usuario instala en el sistema posteriormente y que le ofrecen determinadas funciones, que van desde el trabajo hasta el ocio: videojuegos, procesadores de texto, programas de diseño gráfico, programas antivirus, exploradores de la red, etc.

Adaptación de <https://concepto.de/informatica/>

Actividad nº 1. Comprensión lectora

A- Uní con flechas los pasajes con el nombre del recurso correspondiente.

Reformulación		“La computación no se trata de máquinas sino de las personas”
Ejemplificación		“El <i>hardware</i> es el aspecto físico, rígido, concreto y tangible de los sistemas informático”.
Cita de autoridad		En dicha categoría se incluyen los componentes vitales de procesamiento (como el procesador de cálculo).
Definición		En otras palabras, tiene la mayor y más rápida salida laboral, dado que casi ningún aspecto de la vida cotidiana se mantiene al margen todavía del mundo digital.

B- Indica con una X cuál es la intención principal del autor o la autora de “¿Qué es la informática?”

☐	Contar la historia de la computación, desde sus primeras manifestaciones hasta la actualidad.
☐	Describir de manera objetiva los modos en que la IA procesa los datos que obtiene.
☐	Dar cuenta objetivamente de conocimientos sobre la informática, sus avances y sus usos.

C- Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F) según el texto leído.

La computación es una de las disciplinas de mayor demanda laboral del mundo universitario.	☐
El <i>software</i> es el aspecto físico, rígido, concreto y tangible de los sistemas informáticos.	☐
La información se ha convertido en uno de los activos más preciados del mundo.	☐
Existe una definición única y universal de lo que la informática es.	☐

Actividad nº 2. Clases de palabras

A- Clasifica semánticamente los sustantivos subrayados en el texto leído.

B- Completá el siguiente cuadro con las flexiones morfológicas de los verbos extraídos del texto leído.

Forma verbal	Infinitivo	Persona	Número	Modo	Tiempo
es					
reúnen					
seguirá					

B- Determiná si cada oración se presenta en voz activa o pasiva, y escribilo en el cuadro, colocando VA/VP según corresponda. Luego, realizá el cambio de voz correspondiente.

Oración	VA/VP	Transformación
La informática estudia el procesamiento automático de la información.		
Los especialistas serán buscados por las empresas importantes.		

Actividad n° 5. Normativa gráfica

A-(Diacrisis) Completá el siguiente cuadro según corresponda.

Palabra	Significado	Ejemplo
Se		Son programas que se necesitan para el funcionamiento del sistema.
Sé		Yo sé sobre Informática.
Más		Cada vez surgen más innovaciones en el área.
Mas		Están los programas destinados al sistema operativo, mas el usuario también puede instalar <i>Software</i> de aplicación.

B- Completá el siguiente cuadro según corresponda, expresando la regla que justifica el uso del grafema destacado.

Regla de escritura	Ejemplo
	g esticular
	hi g iénico
	homena j ear
	dedu j eron
	a h uecar
	h iato