

[Unidad I]

Introducción

Arquitectura de una computadora. Hardware y software. Esquema.

Microprocesador, memorias, periféricos.

Lenguajes de programación. Niveles. Intérpretes y compiladores.

Concepto de archivo.

[Unidad II]

Sistemas operativos

Qué son y para qué sirven. Acciones que pueden realizar. Comandos.

Interfases gráficas: WINDOWS.

[Unidad III]

Redes de computadoras.

Redes de área local. Servidores, estaciones de trabajo, recursos compartidos, sistemas operativos, conexiones.

Internet: historia, situación actual, servicios que presta. Correo electrónico.

[Unidad IV]

Utilitarios.

Procesador de texto. Práctica con WORD 7.0.

Menús, manejo de archivos, formatos, inserción y copia de texto, encabezado y pie, numeración de páginas, ortografía, tipos, tamaños y formatos de letras, preparación de la impresión.

Planilla de cálculo. Práctica con EXCEL 7.0.

Manejo de archivos, formato de celdas, columnas, filas, inserción de fórmulas, confección de gráficos, preparación de impresiones.

[Unidad V]

Programación.

Concepto de algoritmo y de programa.

Lenguaje Pascal. Revisión del concepto de compilador.

Manejo del editor.

Estructura de un programa. Constantes y variables, tipos.

Estructuras de decisión: IF...THEN..ELSE.

Estructuras de decisión generalizadas: CASE...OF.

Estructuras de repetición: FOR DO, REPEAT..UNTIL, DO..WHILE.

Confección de algoritmos y programas.

